

MANV – Grundsätze

TRANSPORTSTOPP Ausnahme: Akute OP-Indikation → Abstimmung mit ELRD auf Anfahrt

Nach Lage angepasste Schutzkleidung anlegen

IMMER MANV-Kennzeichnung anlegen



Weiteres Material aus NEF + GW Rett

MANV Stufen

MANV 1 → 5 – 10 Verletzte
MANV 2 → 11 – 25 Verletzte

MANV 3 → 26 – 50 Verletzte
MANV 4 → 51 – 100 Verletzte
MANV 5 → über 100 Verletzte

Einsatzstelle sicher?

Verkehr	Atemgifte	Erkrankung / Verletzung
Witterung	Ausbreitung	Einsturz / Absturz
Dunkelheit	Angstreaktion / Panik	Elektrizität
Wassergefahren / Ertrinken	Atomare Gefahren	Explosion
Polizeieinsatz / Waffen	Chemische / Biologische Gefahren	

AUFGABEN

- Fahrzeug sinnvoll abstellen → Ort für Patientenablage
- Einsatzstelle muss an- und abfahrbar bleiben!**
- Aufbau Patientenablage bis weitere Rettungsmittel eintreffen
→ Patientenablage siehe Rückseite
- Sobald weitere Kräfte eintreffen
→ Bildung des Rettungsmittelhalteplatzes → siehe Rückseite
(Wenn möglich, Ort mit Einsatzleiter abstimmen)
- Leere MANV-Tasche des RTW als Schlüsseldepot nutzen
- Wenn nötig, (Hand-)Funkgerät eines nachrückenden Fahrzeugs nutzen
- Einweisung der nachrückenden Fahrzeug in den Halteplatz
- Kurze Einweisung der Besatzungen in die Lage

Strichliste Rettungsmittelhalteplatz		
NEF / RTH	RTW	KTW

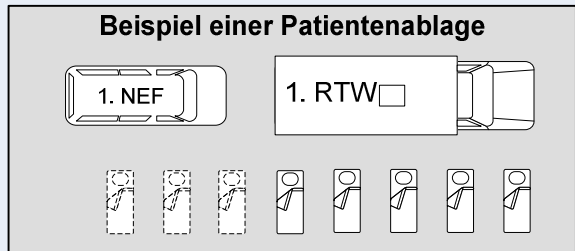
Leiter Rettungsmittelhalteplatz

Nach Eintreffen (kommissarische) ELRD → Weste & Klemmbrett
Dokumentation aller Fahrzeuge und Unterstützung des (kom.) OrgL

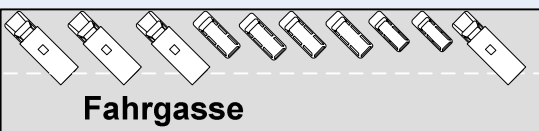
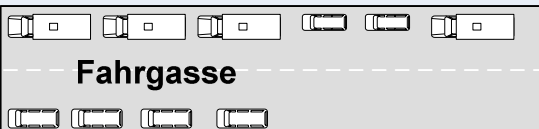
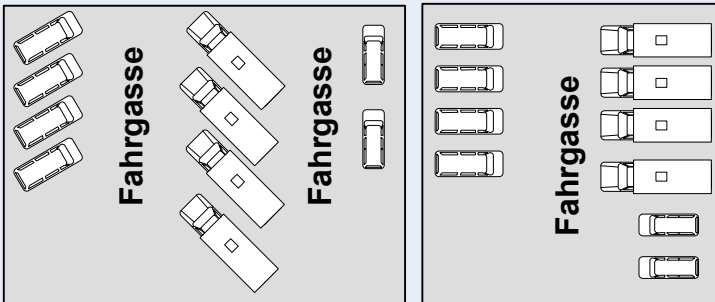
Patientenablage

- Bildung an einer geschützten Stelle (z.B. Vordach) oder an den ersten Rettungsmitteln (Leuchtturm-Funktion)
- 1. RTW und 1. NEF bilden Materialpool
- Patientenplätze werden durch Trage, Tragetuch, Vakuummattmatrzen, Einmallaken, etc. markiert
- Nach Möglichkeit nur eine Patientenablage
- Gleichzeitig Übergabepunkt für Feuerwehr / Polizei aus dem Schadensgebiet

ZIEL:
geordnete
Basisversorgung



Rettungsmittelhalteplatz



Fahrgasse:
min. 3,5m breit

Stellfläche RTW:
ca. 2,5m x 8m

Einsatzstelle muss an- und abfahrbar bleiben!